

liberty



AUTO-ÉVALUATION – CHECK LISTE SELF-ASSESSMENT

	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 4
Endroits	Petit corral, boxe.	Rond corral 15 - 18m.	Corral / carrière toutes tailles.	Espaces ouverts et rond corrals.
Cordes	3,7 m avec du mou.	Pas de corde.	Pas de corde.	Pas de corde.
Sticks	Carrot Stick, Savvy String.	Carrot Stick, Savvy String.	Carrot Stick, Savvy String, Flag (sachet en plastic attaché au Carrot Stick).	Stick télescopique
Zones <i>Usage approprié des zones pour appliquer les aides; avancer progressivement vers les zones plus sensibles.</i>	Zones 1 & 2	Zone 3	Zones 4 & 5.	Toutes les zones
Phases <i>1. Minimum, subtile. 2. Doux mais plus prononcé. 3. Plus ferme. 4. Le plus ferme. Timing: Phase 1 longue; les mains qui se ferment lentement et s'ouvrent rapidement.</i>	Phases 1-4 si nécessaire. Bouger les pieds autant que nécessaire. Cheval calme. PROMETTRE.	Phases 1-3. Longue Phase 1, et rapidement en phase 3. Phase 4 devrait rarement être nécessaire. Usage d'expression, langage corporel. Peut rester dans son espace personnel la plupart du temps. Cheval confiant, pas de peur, pas de défense. DIRE.	Phases 1-2. Communication et direction subtile. Peut rester dans son cercle personnel tout le temps. Cheval attentif, responsif, expression positive. DEMANDER.	Phases 1-2. Communication et direction élégante et subtile. Cheval expressif. SUGGERER..

Liberty PATTERNS	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 4
Circles		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Figure 8			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Weave (Slalom)			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Push a Ball (Pousser la balle)				<input type="checkbox"/>
Obstacles				<input type="checkbox"/>

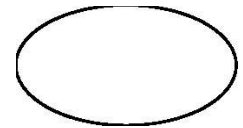
Liberty COMPETANCES DANS LES 7 Games	LEVEL 1	LEVEL 2	LEVEL 3	LEVEL 4
Friendly Game Jeu de l'amitié	<input type="checkbox"/> Cheval fait face, ne bouge pas et se laisse approcher dans le boxe, le parc ou le paddock.	<input type="checkbox"/> Cheval fait face et vous approche dans son boxe ou son paddock. <input type="checkbox"/> N'a pas de problème avec le stick et les cordes.	<input type="checkbox"/> Cheval vient volontiers vers vous. <input type="checkbox"/> Cheval sur une bâche, un podestre. <input type="checkbox"/> Friendly game extrême, Zone 1, 2 et 3.	<input type="checkbox"/> Cheval vient vers vous au trot ou au galop avec une attitude positive. <input type="checkbox"/> Friendly Game extrême, Zone 4 et 5.
Porcupine Porc-épic	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Guider le cheval avec les mains sur l'encolure / la mâchoire. <input type="checkbox"/> Bouger l'avant-main. <input type="checkbox"/> Reculer le cheval. <input type="checkbox"/> Baisser la tête. <input type="checkbox"/> Lever la queue. <input type="checkbox"/> Prendre les pieds.	<input type="checkbox"/> Mener en arrière par la queue. <input type="checkbox"/> Mener en arrière par la jambe arrière. <input type="checkbox"/> Mener par l'oreille, le menton. <input type="checkbox"/> Bouger l'arrière-main.	<input type="checkbox"/> Mener en arrière par la queue, tourner.
Driving Conduite	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Reculer 3,7m. <input type="checkbox"/> Faire bouger l'avant-main. <input type="checkbox"/> Stick to Me au pas et au trot. <input type="checkbox"/> Faire bouger les postérieurs.	<input type="checkbox"/> Revenir au pas. <input type="checkbox"/> Stick to Me au galop. <input type="checkbox"/> Stick to Me Transitions: pas, trot, galop, arrêt, reculer.	<input type="checkbox"/> Revenir exubérant. <input type="checkbox"/> Attirer en arrière depuis la Zone 5. <input type="checkbox"/> 360°s à petite distance.
YoYo	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Transitions: pas, trot.	<input type="checkbox"/> Transitions: arrêt, pas, trot, galop et reculer.	<input type="checkbox"/> Transitions de l'arrêt au galop.
Circling Cercles	Pas requis.	<input type="checkbox"/> 4 - 6 tours. <input type="checkbox"/> Pas et trot.	<input type="checkbox"/> 6 - 10 tours (trot et galop). <input type="checkbox"/> Pas, trot, galop. <input type="checkbox"/> Changement de direction au galop avec un changement simple. <input type="checkbox"/> 3 tours avec un tonneau. <input type="checkbox"/> Spin. <input type="checkbox"/> Changer de direction au trot.	<input type="checkbox"/> 10 - 20 tours (galop). <input type="checkbox"/> Changement de direction au galop avec un changement de pied en vol (gauche et droite). <input type="checkbox"/> Spin lentement. <input type="checkbox"/> Petit cercles, pas ou trot. <input type="checkbox"/> Reculer un demi-tour.
Sideways Déplacement latéral	Pas requis.	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Lentement. <input type="checkbox"/> Latéral par-dessus un tonneau ou un tronc.	<input type="checkbox"/> Latéral vers vous. <input type="checkbox"/> Latéral depuis Zone 1.
Squeeze Passage étroit	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Passage de 90cm.	<input type="checkbox"/> Squeeze par-dessus un tonneau.	<input type="checkbox"/> Charger dans le van au pas ou au trot. <input type="checkbox"/> Sauter a moitié par-dessus un tonneau et puis latéral vers vous.
Les 7 Games en Liberté	Pas requis.	Pas requis.	<input type="checkbox"/> Tous les 7 Jeux en liberté, changement de direction facultatif (Friendly Game extrême).	<input type="checkbox"/> Jeux 4, 5, 6 et 7 avec des obstacles.



Parelli Auditions 2012

Liberty

Result (Resultat)



Name (Nom) : _____ Parelli Member #: _____ Date : _____

Horse (Cheval): _____ Horsenality : _____ Age : _____

	Pre-Level 3	Level 3	Level 3+	Level 3++	Level 4	Level 4+	Level 4++
Relationship Relation							
Expression Expression							
Rapport Rapport							
Respect Respect							
Impulsion Impulsion							
Flexion Flexion							
Drive Conduite							
Draw Rappel							
Technical Technique							
Technique Technique							
Assertiveness Assurance							
Savvy							
Friendly Amitié							
Porcupine Porc épic							
Driving Conduite							
Yo-Yo							
Circling Cercle							
Sideways Déplacement latéral							
Squeeze Passage étroit							
Overall Feel Impression générale							

Comments/Suggestions (Commentaires/Suggestions):

Level 3

Equipment: ___ 50-foot to 60-foot Round Corral
 Equipement Rond corral de 15 à 20 m

Obstacles Obstacles: ___ 2 Barrels Bidons
 ___ Pedestal Podestre

Tasks (Tâches):
 ___ Lead with your hands Conduite avec les mains
 ___ Transitions Transitions

Gaits Allures: ___ Walk Pas
 ___ Trot Trot

Patterns:
 ___ Circling Pattern at trot (Right and Left) with transitions and change of direction
 Pattern Cercle au trot (à gauche et à droite) avec des transitions et des changements de direction
 ___ Figure-8 at walk (min.)
 Figure 8 au pas

Level 4

Equipment: ___ large fence arena (arena, field, ect. Min 150x150ft)
 Equipement grand espace fermé (carrière, prairie... min 50*50m)

Obstacles: ___ 2+ Barrels 2 bidons ou plus
 ___ Trailer van

Tasks Tâches:
 ___ Draw at trot or canter Attirer au trot ou galop
 ___ Lead by tail Conduite par la queue
 ___ Flying Change Changement de pied

Gaits Allure: ___ Walk Pas
 ___ Trot Trot
 ___ Canter Galop
 ___ Backup Reculé

Patterns:
 ___ Circling Pattern at canter Showing transitions and change of direction
 Pattern Cercle au galop. Montrer des transitions et des changements de direction
 ___ Figure-8 at trot (min.) Figure 8 au trot (min)

Assessed by (Évalué par): _____

Name (Nom)

Signature